## *Příloha č. 4 - Vzor formuláře hodnocení žádosti*

**Formulář hodnocení žádosti o poskytnutí dotace**

**Kritéria hodnocení**

Akcelerační program pro oblast herního vývoje

pro rok 2025

1. **Údaje o Žádosti**

|  |  |
| --- | --- |
| Číslo Žádosti |  |
| Jméno a příjmení Žadatele |  |
| Název týmu |  |
| Název Projektu |  |

1. **Hodnocení Žádosti**

*Věcné hodnocení Žádosti se provádí prostřednictvím tohoto formuláře, a to dle níže uvedených kritérií, a to pouze u Žádosti, která úspěšně splnila formální hodnocení.*

*Konkrétní způsob bodování jednotlivých částí kritérií je uveden u každé části kritéria.*

*Hodnotitel vždy vybere jednu z navrhovaných bodových možností u daného kritéria.*

1. **Hodnotící kritéria**
2. **Kvalita a inovativnost prototypu (0 - 50 bodů)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Jednotlivé části kritéria* | *Hodnocení počet bodů* | *Udělený počet bodů* |
| **Originalita a kreativita prototypu**  *Způsob bodování:*  0 bodů: Prototyp postrádá originální prvky, je kopií existujících her.  7 bodů: Prototyp obsahuje drobné inovace, ale celkový koncept je běžný.  15 bodů: Prototyp přináší zajímavé nápady s potenciálem oslovit hráče.  25 bodů: Prototyp představuje zcela unikátní přístup, vysoce kreativní a inovativní. | 0 – 25 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Inovativní přístup k herním mechanismům, vizuálnímu stylu nebo narativu**  *Způsob bodování:*  0 bodů: Herní mechaniky, vizuál nebo příběh jsou běžné, nevynikají.  7 bodů: Některé aspekty prototypu jsou inovativní, ale nejsou klíčovou součástí hry.  15 bodů: Inovace přináší významnou přidanou hodnotu.  25 bodů: Projekt je průlomový v herních mechanikách, vizuálním stylu nebo narativu. | 0 – 25 |  |
| ***Celkem za kvalitu a inovativnost projektu (maximum – 50 bodů)*** |  |  |

1. **Technická úroveň a realizovatelnost (0 – 10 bodů)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Jednotlivé části kritéria* | *Hodnocení počet bodů* | *Udělený počet bodů* |
| **Funkčnost a hratelnost prototypu**  *Způsob bodování:*  0 bodů: Prototyp neobsahuje žádné interaktivní prvky  4 body: Prototyp ukazuje základní mechaniky (pohyb, ovládání myší apod.)  7 bodů: Prototyp je dobře hratelný a ukazuje část mechanik popsaných v GDD  10 bodů: Prototyp je v pokročilé fázi vývoje a dobře demonstruje potenciál pro další vývoj titulu a nabízí plynulý herní zážitek. | 0 - 10 |  |
| ***Celkem za technickou úroveň a realizovatelnost (maximum – 10 bodů)*** |  |  |

1. **Motivace týmu a potenciál k rozvoji (0–10bodů)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Jednotlivé části kritéria* | *Hodnocení počet bodů* | *Udělený počet bodů* |
| **Jasně formulovaná motivace k účasti v Akceleračním programu**  *Způsob bodování:*  0 bodů: Motivace není jasně formulována.  4 body: Motivace je vágní, ale tým vykazuje zájem.  7 body: Motivace je dobře formulovaná a propojená s cíli Akceleračního programu.  10 bodů: Tým prokazuje silný zájem, vizi a pochopení přínosu Akceleračního programu. | 0 – 10 |  |
| ***Celkem za motivaci týmu a potenciál k rozvoji (maximum –10 bodů)*** |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Jednotlivé části kritéria* | *Hodnocení počet bodů* | *Udělený počet bodů* |
| **Kvalita videoprezentace**  *Způsob bodování:*  0 bodů: Videoprezentace nesplňuje základní technická kritéria. neobsahuje podstatné informace – např. zvukový komentář.  4 body: Videoprezentace je průměrná, bez jasné prezentace projektu.  8 bodů: Videoprezentace efektivně představuje hru motivace týmu.  15 bodů: Videoprezentace je profesionální, přesvědčivá a dobře strukturovaná. | 0 - 15 |  |
| **Kvalita game design dokumentu**  *Způsob bodování:*  0 bodů: Dokument neposkytuje dostatečné množství informaci, aby mohl být prototyp vyhodnocen  4 body: Dokument obsahuje základní informace, ale postrádá detail.  8 body: Dokument je srozumitelný a dobře strukturovaný.  15 bodů: Dokument je komplexní, profesionální a pokrývá všechny klíčové aspekty hry. | 0 - 15 |  |
| ***Celkem za kvalitu Žádosti (maximum – 30 bodů)*** |  |  |

1. **Vyhodnocení Žádosti**

*Maximální počet bodů = 100, Maximální počet bodů za kritérium = 10, 30 nebo 50.*

*Minimální počet bodů = 50*

|  |  |
| --- | --- |
| **Celkový počet bodů od hodnotitele za všechna kritéria** |  |

*Celkové slovní hodnocení Žádosti, shrnutí silných a slabých stránek Projektu.*

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Datum odevzdání hodnocení |  |
| Jméno a příjmení hodnotitele |  |
| Podpis hodnotitele |  |